

# ESTIMULACIÓN SENSORIAL EJ.2

## INSTRUCCIONES

Presentar por pares los botes  
contenedores de diferentes  
elementos para generar sonidos.

Guiar al usuario durante toda la actividad mediante preguntas del tipo:

- Coge los botes y agítalos. ¿Suenan igual? ¿Qué crees que hay dentro?

Tras haber presentado todos, emparejar aquellos que suenan igual  
uno por uno y hacerle preguntas como las siguientes:

- Coge este bote, agítalo y dime cuál de todos suena igual a este.

