

Nuevas

Tecnologías

Por Carmen Morales

Cajeros automáticos accesibles

Las personas con discapacidad podrán operar en los cajeros utilizando sus teléfonos móviles, gracias a la plataforma experimental desarrollada por Tehnosite. Se trata de un proyecto de la Fundación ONCE, enmarcado en el Plan Avanza, financiado por el Ministerio de Industria, Turismo y Comercio, con la colaboración de Barclays.

El usuario descarga una aplicación de su tarjeta de crédito y la instala en su teléfono, de forma que al aproximarlo al cajero se comunica con éste vía inalámbrica. Se eliminan las barreras de accesibilidad como la ausencia de información auditiva para las personas ciegas o las difícil aproximación a la pantalla para quienes se desplazan en silla de ruedas, al mismo tiempo que se aprovechan los elementos de accesibilidad del teléfono (lector de pantalla, magnificador de pantalla, etc.) para realizar operaciones bancarias. El único requisito será marcar su código de seguridad en el teclado del cajero.

www.fundaciononce.es // www.technosite.es // www.mityc.es



El usuario sólo tiene que descargar e instalar la aplicación en su teléfono.



El juego estimula el acceso a las nuevas tecnologías de los niños y conciencia de la necesidad de desarrollar de herramientas educativas para todos.

Diseño para todos en las escuelas

El Árbol Mágico de las Palabras es la propuesta de la ONCE para los más pequeños. Se trata de un juego interactivo dirigido a niños ciegos o con problemas de visión, de 4 a 7 años, que pretende favorecer su integración escolar, en la medida que también puede ser utilizado por el resto de sus compañeros. El juego combina el uso del teclado y el ratón, incluye información auditiva y refuerzos verbales y juega con la claridad de las imágenes, los contrastes visuales y la disposición de la información visual.

El juego, que está disponible en todas las lenguas oficiales del país y en inglés, está integrado por un cuento y 21 actividades, agrupadas en dos niveles de dificultad. El Árbol Mágico de las Palabras puede descargarse desde la web de la ONCE, aunque también será distribuido en DVD por la Dirección General de Educación y Empleo.

<http://educacion.once.es>

Ropa inteligente

Telefónica ha presentado la primera solución que gestiona el electrocardiograma utilizando textiles inteligentes y tecnología móvil. La iniciativa biomonitoriza de forma remota las constantes vitales del paciente en tiempo real y en un entorno móvil. Basada en la solución "startup" de la empresa NUUBO, se trata de una camiseta con sensores electro-conductores que miden la información biométrica y que están conectados a un transmisor Bluetooth, que incluye un 'acelerómetro' para conocer el índice de actividad y el ángulo de posición del usuario que la utiliza. Los datos se envían al móvil, PDA o smartphone del paciente y del cardiólogo, equipados con un software que analiza la información y describe en tiempo real la actividad y estado físico que se está desarrollando. La información se manda a un servidor central y el médico accede a la misma en tiempo real a través de una plataforma de 'biomonitorización'.

www.telefonica.es
www.nuubo.es

La ropa inteligente permite la utilización de las nuevas tecnologías en la vida cotidiana mediante su integración en los propios tejidos.



Acceso múltiple al ordenador

El Instituto de Investigación en Ingeniería de Aragón (I3A) de la Universidad de Zaragoza ha presentado 'The Grid 2', un software, desarrollado por BJAdaptaciones, que facilita a las personas con discapacidad el acceso al ordenador y a los Tablet PC.

Frente a tecnologías de apoyo similares, 'The Grid 2' atiende las necesidades de múltiples usuarios y permite crear un servicio personalizado. En primer lugar, se constituye como un comunicador dinámico tanto para usuarios de símbolos como de texto o mixtos y facilita el acceso a personas que utilizan ratones de cabeza, mirada o pantalla táctil. En segundo lugar, permite crear un entorno personalizado para cada persona, en la medida que incorpora aplicaciones para control de chat, conferencia, control del entorno, SMS, e-mails y reproducción de archivos multimedia, entre otras.

<http://tecnodiscap.unizar.es> // www.bj-adaptaciones.com



La personalización de la aplicación y la multitud de usuarios cuyas necesidades es capaz de atender son las principales ventajas de esta solución.

Atención al cliente por chat

Telesor es la nueva aplicación desarrollada por las Universidades de Alcalá de Henares y Politécnica de Madrid con objeto de prestar un servicio de atención al cliente ajustado a las necesidades de las personas con problemas de audición.

Esta iniciativa les permite contactar con el servicio en cuestión con sólo enviar sus consultas con un mensaje corto desde su móvil o su PDA al número de atención al cliente correspondiente.

El operador recibe el mensaje en su ordenador y envía la respuesta al PDA, móvil o teléfono de texto utilizado por el usuario, con lo que el servicio viene a funcionar como si se tratara de un chat. Telesor utiliza el lenguaje de programación Java en los móviles y el sistema operativo 'Windows me' en las PDA.

www.telesor.es

La iniciativa cuenta con la colaboración del Instituto de Ciencias del Hombre.



iPods que se controlan con un gesto

Ear Switch permite controlar el iPod con sólo un gesto. Desarrollado por Kazuhiro Taniguchi de la Universidad de Osaka, la solución está basada en la utilización de unos audífonos, equipados con sensores infrarrojos capaces de detectar los movimientos faciales a través de la oreja. Una microcomputadora controla los dispositivos electrónicos de forma inalámbrica, permitiendo la comunicación entre el usuario y el iPod. Basta con programar el dispositivo para que responda a determinados gestos, con los que iniciar una canción o detenerla, saltar a la siguiente o regresar a la anterior.

Además de ser utilizado por personas con discapacidad, que también pueden emplear Ear Switch en aplicaciones domésticas, la solución es válida para monitorizar a personas ancianas y controlar sus movimientos vitales.

www.physorg.com/

El iPod es uno de los dispositivos más utilizados para el ocio en todo el mundo.

