

Nuevas

Tecnologías

Por Carmen Morales

AudiOdyssey, un juego para todos

Frente a videojuegos similares, AudiOdyssey permite a las personas con problemas de visión jugar simultáneamente con otra persona no vidente. AudiOdyssey simula la cabina de un DJ, de forma que cuando el usuario acciona el botón apropiado al ritmo de la música la gente congregada en la pista comienza a bailar. El videojuego avisa con diferentes tonos de la correcta marcha del juego.

Estudiantes de Instituto de Tecnología de Massachusetts y de Singapur han desarrollado el AudiOdyssey en el laboratorio Gambit, habiendo prestado igual atención a los aspectos sonoros y visuales, a fin de favorecer la integración de las personas con discapacidad en un juego dirigido a todas las audiencias. Hasta ahora, los juegos para invidentes disponían de unas adaptaciones tan específicas que dificultaban que una persona sin problemas de visión pudiera participar en los mismos.

<http://gambit.mit.edu/loadgame/audiodyessey.php>



AudiOdyssey puede descargarse desde la página web de los laboratorios de juegos Gambit



SIA Bluetooth es compatible con cualquier equipo que incorpore esta tecnología inalámbrica

Manos libres universal para usuarios de audífono

Vodafone España ha lanzado SIA Bluetooth, un manos libres universal que permite a las personas con discapacidad auditiva utilizar el móvil sin interferencias. El dispositivo recibe la señal de teléfono a través de bluetooth y transforma el sonido en campos electromagnéticos, de forma que favorece un sonido más claro a través de la posición "T" del audífono.

SIA Bluetooth es compatible con cualquier teléfono móvil, PDA, ordenador y MP4 que incorpore esta tecnología inalámbrica. El equipo proporciona hasta doce horas en conversación y doscientas cincuenta en espera y se comercializa a través del Programa de Puntos de la Tienda online de Vodafone o del número de teléfono 902 53 53 00

www.tienda.vodafone.es



WebAnywhere proporciona un acceso universal a Internet, ya que no es necesario proceder a su descarga e instalación

Navegación universal

WebAnywhere es una iniciativa de la Universidad de Washington que permite a las personas invidentes navegar por Internet desde cualquier ordenador. Se trata de un programa que no requiere ser descargado e instalado en el PC. Al contrario que soluciones similares que obligan al usuario a trabajar con un único ordenador y sistema operativo, WebAnywhere es accesible con sólo visitar su web e introducir la página que desea consultar, cuyo contenido es reproducido mediante una audición. Sus características lo convierten en la alternativa idónea para su uso en ordenadores públicos, como es el caso de las bibliotecas u hoteles, y la realización de tareas básicas como la consulta del correo electrónico o la navegación por Internet.

<http://webanywhere.cs.washington.edu/>



La videotelefonía a través de teléfonos fijos es uno de los servicios que soportará la plataforma

Plataforma de vídeo-interpretación para personas sordas

Telefónica y la Fundación CNSE para la Supresión de las Barreras de Comunicación trabajan en el proyecto "Creación de puntos accesibles de comunicación: implantación de una plataforma de vídeo-interpretación para personas sordas".

La iniciativa es fruto de la colaboración iniciada en 2007 para impulsar la integración de las personas con discapacidad auditiva en la sociedad de la información. CNSE aportará su experiencia en el ámbito de la accesibilidad y las nuevas tecnologías al servicio de este colectivo y Telefónica su infraestructura y sus sistemas de comunicación.

A través de una conexión de vídeo, el emisor se comunica en lengua de signos con un intérprete que le pone voz, con lo que facilita la comunicación de personas sordas y oyentes. Se prevé que la plataforma dé acceso a todos los servicios que se implanten a través de la telefonía.

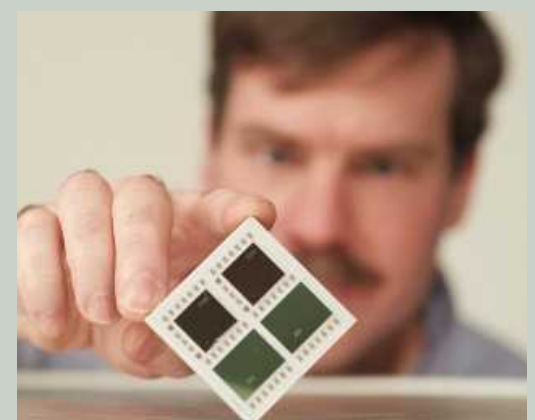
www.telefonica.es/accesible
www.fundacioncnse.org

Gafas para personas con limitaciones visuales

Las personas con limitaciones visuales podrán desenvolverse con normalidad gracias a las gafas desarrolladas por las Universidades de Granada y de Murcia, en el marco del proyecto impulsado por la empresa Seven Solutions. La solución consiste en un visor integrado por unas gafas con un monitor de ordenador dispuesto en una de las esquinas, que permiten enviar información general, ampliar zonas de interés y realzar el contraste.

El sistema, en fase de evaluación, ayudará a mejorar la calidad de vida, entre otros, de pacientes con degeneración macular o glaucoma, pudiendo diseñarse a medida, en función de la patología. Esta nueva plataforma tiene una autonomía de 12 horas y toma como base la tecnología HMD (head-mounted display), que se emplea mayoritariamente en el campo militar.

www.sevensols.com/www.um.es/www.ugr.es



El software desarrollado permite el procesamiento de imágenes y señales en tiempo real

La Fundación Orange impulsa las ayudas técnicas



Uno de los objetivos del proyecto In-Tic de la Fundación Orange es la utilización de pantallas táctiles en teléfonos y ordenadores

La Fundación Orange impulsa el Proyecto In-Tic, desarrollado en el Centro de Informática Médica y Diagnóstico Radiológico (IMEDIR-RNAS) de la Universidad de A Coruña, que persigue el desarrollo de aplicaciones que permitan a las personas con discapacidad interactuar en el entorno virtual. La primera de ellas es un sistema de apoyo que permite la evaluación e intervención de usuarios con limitaciones en la comunicación mediante un programa basado en la utilización de pantallas táctiles que, aplicado a ordenadores y teléfonos móviles, posibilita que el sistema hable, al mismo tiempo que está equipado con ayudas técnicas para personas con dificultades motoras.

Por otra parte, se trabaja en una aplicación de software, compatible con ordenadores y dispositivos móviles, que, a través de los usos de ayudas técnicas, como, por ejemplo, ratones de soplido o de pulso, permitirá al usuario elegir la opción deseada de la pantalla con un simple golpe, soplo o movimiento de cabeza o bien con una pulsación.

www.fundacionorange.es